

JOGOS DIGITAIS: UMA EXPERIÊNCIA EM UMA ESCOLA PÚBLICA DO ENSINO MÉDIO

Milena Maria Bertozzi¹

Maria Cristina Marcelino Bento²

Resumo: Um jogo eletrônico é uma atividade lúdica formada por ações e decisões que resultam numa condição, ações e decisões são limitadas por um conjunto de regras e por universo, que no contexto dos jogos digitais, são regidos por um programa de computador. Estudos apontam para a aprendizagem baseada em jogos digitais, destacamos este tipo de aprendizagem está de acordo com as necessidades e os estilos de aprendizagem da geração atual. Sugere-se verificar se os cursos de licenciatura incentiva os futuros docentes ao uso dos jogos digitais como recurso pedagógico.

Palavras-chave: Aprendizagem; Ensino médio; Escola pública; Jogos digitais; Guia do estudante.

¹ Ensino Médio/EE Prof. Luiz de Castro Pinto, Brasil. E-mail: milenacnpq@gmail.com.

² Pedagogia/UNIFATEA, Brasil. E-mail: criscabento@gmail.com.