

SISTEMA DE MODELAGEM DE FIGURAS TRIDIMENSIONAIS USANDO RECONHECIMENTO DE VOZ

Kauan Cristiano de Souza¹

Davi Garcia Emboaba²

Matheus Gabriel Rosa Dias³

Hélio Lourenço Esperidião Ferreira⁴

Wagner dos Santos Clementino de Jesus⁵

Resumo: Atualmente o mercado de Sistemas de Desenho auxiliado por Computador (CAD), sofre extrema carência de processos automatizados de reconhecimento de fala. O surgimento de tecnologias de automação facilita no desenvolvimento de aplicações capazes de auxiliar nestes processos. Baseando-se nestas afirmações construiu-se um modelo utilizando tecnologias capazes de transformar fala em sinais digitais, sendo possível a interpretação por sofisticados computadores. Observando ausência de tais ferramentas, o presente trabalho busca uma proposta capaz de acrescentar mecanismos os quais possibilitem a criação de modelos tridimensionais usando tecnologias como servidores HTTP, dispositivos moveis, linguagens de programação Java e PHP, Computação Gráfica e linguagem de interpretação por blocos. Os resultados obtidos na confecção do presente trabalho corroboram com as necessidades atuais representadas na sociedade propondo sustentabilidade, acessibilidade, portabilidade e facilidade de comunicação.

Palavras-chave: Reconhecimento; Voz; Computação gráfica; Modelagem; Automação.

¹ Colégio Técnico “Antônio Teixeira Fernandes/Univap, Brasil. E-mail: kcristiano.souza@gmail.com.

² Colégio Técnico “Antônio Teixeira Fernandes/Univap, Brasil. E-mail: davi.emboaba@gmail.com.

³ Colégio Técnico “Antônio Teixeira Fernandes/Univap, Brasil. E-mail: matheusgrdias@hotmail.com.

⁴ Colégio Técnico “Antônio Teixeira Fernandes/Univap, Brasil. E-mail: helio@univap.br.

⁵ Colégio Técnico “Antônio Teixeira Fernandes/Univap, Brasil. E-mail: wagner@univap.br.